

Typ raportu	RB - Raport bieżący
Numer	39/2024
Data raportu	5 grudnia 2024 r.
Spółka	3R Games S.A.
Podstawa prawna	Art. 17 MAR

Temat: Aktualizacja planu wydawniczego 2024/2025

Zarząd Spółki 3R Games S.A. niniejszym informuje, że z uwagi na znaczące postępy w developmencie istotnego projektu "Besiege VR" oraz planowany debiut pierwszej autorskiej gry Spółki, w dniu 5.12.2024 r. dokonał aktualizacji planu wydawniczego na rok 2024/2025, przyjętego w dniu 22.04.2024 r. i ogłoszonego w Raporcie bieżącym nr 16/2024:

- Emitent kończy prace produkcyjne nad autorską grą przeznaczoną na platformy Meta Quest i PlayStation VR2 pod tytułem "Monkies in The Brickland". Tytuł wpisuje się w nurt dynamicznej, casualowej rozgrywki, przeznaczonej dla szerokiego grona odbiorców, preferowanej obecnie przez platformę Meta. Emitent otrzyma 100% wpływów z gry po potrąceniu prowizji platformy sprzedaży Meta. Planowana data premiery gry na platformach Meta Quest i PlayStation VR2 to 19 grudnia 2024 r.
- Development gry "Besiege VR" przeznaczonej na platformy Meta Quest wszedł w fazę końcową i rozpoczęto testy. Powstający tytuł to VR-owy remake bestsellerowej gry PC "Besiege" - sprzedaż ponad 3,7 mln szt. tego tytułu na platformie Steam wygenerowała ponad 21 mln USD przychodu i zebrała ponad 40 000 recenzji oceniających jakość gry na poziomie 95%. Spółka planuje premierę gry "Besiege VR" na platformie Meta Quest w I kwartale 2025 r.
- Spółka rozwija autorskie IP pod tytułem "Cave Crave", znane dotąd pod roboczym tytułem "Taurus", a przeznaczone na platformy Meta Quest, PlayStation VR2 oraz Steam VR. Emitent otrzyma 100% wpływów z gry po potrąceniu prowizji platformy sprzedaży Meta. Emitent zastrzega, że daty premiery na różnych platformach mogą się różnić. Premiera gry "Cave Crave" na platformie Meta Quest i PlayStation VR2 planowana jest na I kwartał 2025 r.
- Emitent kontynuuje prace nad autorską grą na platformę Meta Quest pt.: "Thief Simulator VR: Multiplayer", nawiązującą do stworzonej przez Emitenta gry "Thief Simulator VR: Greenview Street", jednego z bestsellerów platformy Meta Quest (niemal 300 000 sprzedanych egzemplarzy). Spółka podjęła decyzję o produkcji "Thief Simulator VR: Multiplayer" z uwagi na rozpoznawalność marki "Thief Simulator VR: Greenview Street", priorytetowe podejście platformy Meta do rozgrywki kooperacyjnej

oraz oczekiwania społeczności graczy "Thief Simulator VR: Greenview Street". Spółka planuje premierę gry na platformie Meta Quest w III kwartale 2025 r.

- Spółka rozpoczęła prace produkcyjne nad nowym autorskim IP pod roboczym tytułem "Gemini" przeznaczonym na platformy Steam, Sony Playstation, Xbox oraz Nintendo Switch. Premiera gry na platformie Steam planowana jest na III kwartał 2025.
- Emitent zrealizował zakładaną w planie wydawniczym z dnia 22.04.2024 r. premierę gry "Thief Simulator VR: Greenview Street" na platformę Sony PlayStation VR2 w dniu 9.05.2024 r.

Emitent zastrzega sobie prawo do zmiany powyższych terminów. Daty premier zostaną przekazane przez Emitenta w odrębnych komunikatach ESPI.

Zarząd Spółki zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż może mieć ona wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta oraz potencjalny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Spółki.