

<b>Typ raportu</b>	<b>RB - Raport bieżący</b>
<b>Numer</b>	<b>3/2025</b>
<b>Data raportu</b>	<b>18 marca 2025 r.</b>
<b>Spółka</b>	<b>3R Games S.A.</b>
<b>Podstawa prawna</b>	<b>Art. 17 MAR</b>

Temat: Aktualizacja planu wydawniczego 2025

Zarząd Spółki 3R Games S.A. niniejszym informuje, że dokonał aktualizacji planu wydawniczego na rok 2025:

- Spółka zakończyła testy bazowej wersji gry “Besiege VR” przeznaczonej na platformę Meta Quest. Trwa implementacja i testy nowych, dedykowanych obsłudze VR funkcji dodatkowych, które w porozumieniu z właścicielem IP Emitent zdecydował się wprowadzić w celu uatrakcyjnienia rozgrywki i zwiększenia potencjalnej bazy graczy. Nowe funkcje pozwolą graczom m.in. na dzielenie się swoimi maszynami ze znajomymi wzmocniając społecznościowy aspekt zabawy, promowany przez platformę Meta i wprowadzą obsługę dodatkowej zawartości gry tworzonej przez samych użytkowników w ramach trendu UGC (user-generated-content). W związku z wdrażaniem dodatkowych funkcji i ich testami Spółka planuje premierę “Besiege VR” na platformie Meta Quest w maju 2025 r.
- Development gry “Cave Crave” na platformy Meta Quest oraz Sony PlayStation VR2 (PSVR2) wszedł w fazę końcową i rozpoczęto testy. W związku z pozytywnym odbiorem tytułu przez społeczność graczy i wieloma prośbami o wprowadzenie do gry elementów horroru, Spółka zdecydowała o rozwinięciu produkcji o dodatkowy moduł gameplayu. Gracze będą mieli do wyboru dwa tryby rozgrywki - realistyczną eksplorację oraz horror, którego elementy będzie można dostosować do swoich preferencji. Dzięki temu tytuł będzie miał szansę trafić do szerszej grupy odbiorców. W związku z wprowadzaniem dodatkowego modułu rozgrywki Emitent planuje premierę gry na platformie Meta Quest i PSVR2 w czerwcu 2025 r.
- Jednocześnie Emitent informuje, że podjął decyzję o produkcji gry “Cave Crave” na platformę Steam PC VR. Premiera tytułu planowana jest na IV kwartał 2025 r.
- Spółka kontynuuje prace produkcyjne nad nowym autorskim IP pod roboczym tytułem ”Gemini” przeznaczonym na platformy Steam, Sony Playstation, Xbox oraz Nintendo Switch. Premiera gry na platformie Steam planowana jest na III kwartał 2025 r.
- Emitent kontynuuje prace nad autorską grą na platformę Meta Quest pt.: “Thief Simulator VR: Multiplayer”, nawiązującą do stworzonej przez Emitenta gry “Thief Simulator VR: Greenview Street”, jednego z bestsellerów platformy Meta Quest (ponad 320 000 sprzedanych egzemplarzy). Spółka podjęła decyzję o produkcji “Thief Simulator VR: Multiplayer” z uwagi na rozpoznawalność marki “Thief Simulator VR: Greenview Street”, priorytetowe podejście platformy Meta do rozgrywki kooperacyjnej oraz oczekiwania społeczności graczy “Thief Simulator VR: Greenview Street”. Spółka planuje premierę gry na platformie Meta Quest w IV kwartale 2025 r.
- Thief Simulator VR: Greenview Street - główny produkt Emitenta - będzie od kwietnia do września 2025 dostępny w ramach Meta Quest+, usługi płatnej subskrypcji treści Meta,

podobnej w działaniu np. do modelu Game Pass. Subskrybenci Meta Quest+ płacą za dostęp do wyselekcjonowanej grupy 30 flagowych tytułów platformy aktywnie promowanych przez firmę Meta. Dodatkowo udział gry Emitenta w Meta Quest+ zwiększa jej widoczność w sklepie Meta Horizon dla wszystkich graczy, nie wpływając na tradycyjną formę zakupu gry. Udział gry Emitenta w programie stanowić będzie dodatkowy składnik przychodu.

Emitent zastrzega sobie prawo do zmiany powyższych terminów. Dаты premier zostaną przekazane przez Emitenta w odrębnych komunikatach ESPI.

Zarząd Spółki zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż może mieć ona wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta oraz potencjalny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Spółki.